

EXPÉRIENCES

Développeur web (décembre 2022 - juillet 2026)

- Développement en autonomie à partir de cahiers des charges, en collaboration avec un chef de projet assurant l'interface avec les clients.
- Développement de A à Z de l'application cliente d'une nouvelle version du logiciel de l'entreprise en **Dart/Flutter** selon une architecture MVC, avec reverse-engineering de l'application existante et intégration avec le nouveau serveur développé en parallèle.
- Évolution d'une application métier en **Vue.js** (développement d'un module de ticketing et amélioration de différents modules fonctionnels) interagissant avec une base **PostgreSQL**.
- Évolution de modèles de données et de bases de données **PostgreSQL** via l'outil métier propriétaire de l'entreprise : création de tables et colonnes, relations entre données, vues et filtres dynamiques répondant aux besoins métier.
- Missions techniques diverses : évolution d'une base de données **Oracle** avec Vagrant, développement d'un plugin **Java** de décompression et d'intégration des données, travaux ponctuels sur des bases de données.

Stage en développement web (janvier 2021 - mars 2021) - Réalisation d'une application de gestion d'adhérents

- Apprentissage et utilisation de **MySQL** et **C#**

FORMATIONS

- Titre Professionnel Développeur web et web mobile (niveau 5) (2023)
- BAC Scientifique (2019)

COMPÉTENCES

Langages de programmation

Javascript	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
C#	<div><div></div></div>
HTML/CSS	<div><div></div></div>
PHP	<div><div></div></div>
TypeScript	<div><div></div></div>

Outils

Git / GitHub, Trello, Vagrant,
OpenCode, Ollama

IDE

IntelliJ IDEA / DataGrip, VS Code, Visual Studio,
NetBeans, Android Studio

Autres

Permis B

Bases de données

PostgreSQL	<div><div></div></div>
MySQL	<div><div></div></div>
Oracle	<div><div></div></div>

Frameworks

Flutter / Dart	<div><div></div></div>
Vue.js (Javascript)	<div><div></div></div>
Symfony (PHP)	<div><div></div></div>
Bootstrap (CSS)	<div><div></div></div>

Méthodes de conception

Merise/2, UML

Langues

 Anglais C1

 Japonais A2

INTÉRÊTS

- Informatique, Japon, Mahjong riichi, Plongée sous-marine, Escrime (7 ans)